

Оглавление

Введение	8
Предисловие	10
Цели и задачи.	12
Обзор	13
Условные обозначения	13
Использование примеров кода	14
Safari® Books в Интернете	15
От издательства	16
Глава 1. ES: современность и будущее	17
Поддержка версий	19
Транскомпиляция	20
Подводим итоги	23
Глава 2. Синтаксис	24
Объявления на уровне блоков кода	25
Операторы Spread и Rest.	35
Значения параметров по умолчанию	38
Деструктурирующее присваивание	44
Расширения объектных литералов	65
Шаблонные строки	76
Стрелочные функции	85
Цикл for..of	94
Регулярные выражения	97

Расширения числовых литералов	107
Unicode.	109
Тип данных Symbol	117
Подводим итоги	124
Глава 3. Структура	126
Итераторы	126
Генераторы.	140
Модули	162
Классы	186
Подводим итоги	200
Глава 4. Управление асинхронными операциями	202
Обещания.	202
Генераторы и обещания	212
Подводим итоги	215
Глава 5. Коллекции	217
TypedArrays.	218
Карты	224
Объекты WeakMap	230
Объекты Set	231
WeakSets	234
Подводим итоги	234
Глава 6. Дополнения к API	236
Массив	236
Объект	249
Объект Math	254
Объект Number	256
Объект String	261
Подводим итоги	263

Глава 7. Метaprogramмирование	265
Имена функций	266
Метасвойства	269
Известные символы	270
Прокси	279
Reflect API	296
Тестирование функциональных особенностей	301
Оптимизация хвостовой рекурсии	305
Подводим итоги	315
Глава 8. За пределами ES6	317
Асинхронные функции	318
Метод Object.observe(..)	323
Оператор возведения в степень	327
Свойства объектов и оператор	328
Метод Array#includes(..)	329
Принцип SIMD	330
Язык WebAssembly (WASM)	331
Подводим итоги	334